

Правила настольной игры «Либерталия» (Libertalia)

Автор игры: Паоло Мори (Paolo Mori)

Перевод на русский язык: Александр Петрунин, ООО «Игровед» ©

Игра для 2-6 участников от 10 лет

Либерталия... именно так называется утопическое пиратское государство, единственное место на земле, где отошедшие от дел пираты могут, наконец, насладиться накопленным состоянием без боязни закончить жизнь на виселице или с саблей в потрохах. Никто не знает, существует ли Либерталия на самом деле, но, честно говоря, это не очень-то и важно, ведь ваша единственная цель – накопить как можно больше денег, чтобы воплотить мечту об этом месте в реальность... где-нибудь у берегов Европы или Мадагаскара... или ещё дальше.

Компоненты игры

1 игровое поле.



6 пиратских логов *(по 1-му для каждого игрока)*.



6 жетонов подсчёта очков.



6 маркеров команд.



180 карт персонажей *(по 30 для каждого игрока)*.



1 поле подсчёта очков.



50 жетонов добычи *(4 сундука, 6 драгоценностей, 10 товаров, 6 испанских офицеров, 6 сабель, 8 карт сокровищ, 10 проклятых реликвий)*.



13 дублонов номиналом «10».



15 дублонов номиналом «5».



45 дублонов номиналом «1».



Цель игры

Вы – экипажи пиратских кораблей, решившие отойти от дел после трёх ближайших рейдов. Задача каждого игрока – награть как можно больше добра. Тот, кто преуспеет в этом деле больше всех, победит в игре. Благодаря вам Либерталия станет реальностью!

Карты персонажей

На этих картах построена вся игра. Это различные члены корабельных команд игроков и разнообразные люди, оставшиеся на берегу. У всех у них разное влияние и значимость. Помимо этого, у каждого персонажа имеется особая способность, применяемая по ходу игры.

У каждого персонажа есть ранг и должность. Ранг указан в левом верхнем углу карты, он варьируется от 1 до 30. Чем выше ранг, тем значимее персонаж. Наиболее значимый персонаж – Spanish Governor (*Испанский губернатор*), наименее значимый – Parrot (*Попугай*), один из питомцев капитана.

В левом нижнем углу карты указана цифра влияния персонажа на других членов пиратской команды. Как мы увидим далее, эти цифры применяются для разрешения ничейных ситуаций. Если вкратце, то когда в одно и то же время разыгрываются два персонажа одного ранга, считается, что ранг выше у того, чьё влияние больше.



В данном случае ранг синего Попугая выше



Примечание. Сбрасываемый персонаж в закрытую кладётся в нижнюю часть логова игрока, это кладбище.

Способности персонажей

Особые способности персонажей связаны со временем, когда их можно использовать. Это время указывается специальным значком. Применение способности обязательно, если на самой карте не написано иного. Если применить способность невозможно, она игнорируется.



День

Эта способность применяется один раз за игру, когда разыгрывается персонаж. «Дневные» способности применяются в порядке увеличения ранга.



Сумерки

Эта способность применяется один раз за игру, когда разыгрывается персонаж. «Сумеречные» способности применяются в порядке уменьшения ранга.



Ночь

Эта способность применяется во время ночной фазы каждого хода, пока персонаж находится в логове игрока.



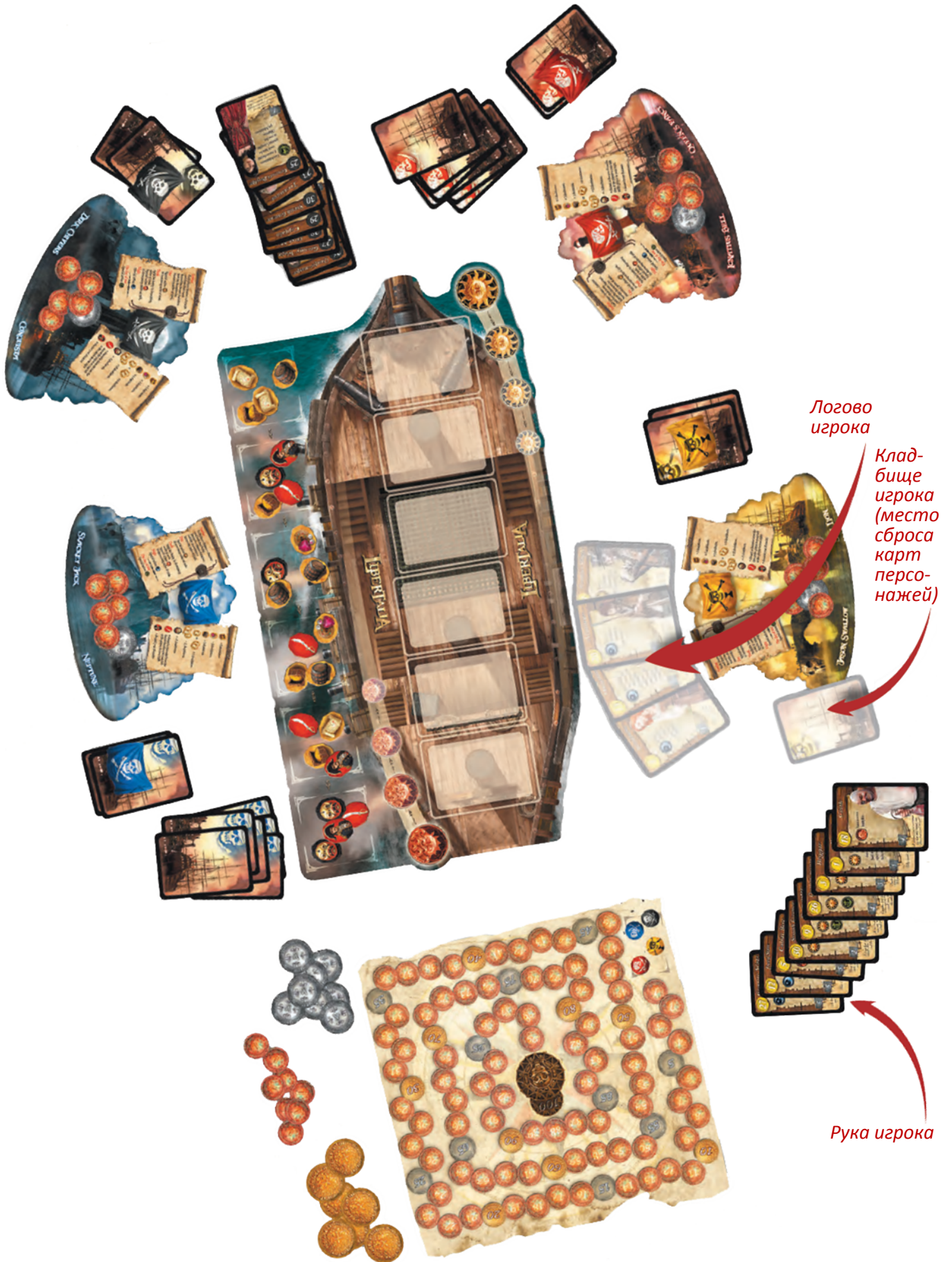
Конец рейда

Эта способность применяется один раз за игру – в конце рейда, в котором был разыгран персонаж – при условии, что к концу рейда он всё ещё находится в логове игрока.

Подготовка к игре

Положите игровое поле посередине стола. Игроки определяют цвет, случайным образом вытянув по одному маркеру команды, и получают все компоненты своего цвета: логово, маркер команды, жетон подсчёта очков, 30 карт персонажей. Игроки кладут логова перед собой и размещают колоды карт персонажей рядом с ними.

Положите на стол поле подсчёта очков. Выложите жетоны подсчёта очков игроков на нулевое деление поля. Каждый игрок получает по 10 дублонов (1 монету номиналом «5» и 5 монет номиналом «1»). Все остальные деньги кладутся рядом с полем подсчёта очков, это банк.



Сложите все жетоны добычи в мешочек и хорошенько их перемешайте.

Поместите в каждую ячейку нижней части игрового поля столько жетонов из мешочка, сколько игроков собралось за столом (например, в игре на четверых вам нужно будет выложить в каждую ячейку по 4 жетона – всего 24 жетона). Это добыча, которую игроки смогут захватить в текущем рейде.

Самый младший игрок перемешивает колоду персонажей и открывает из неё 9 карт, после чего громко объявляет должность и ранг персонажей. Каждый игрок выбирает из своей колоды персонажей 9 названных карт.

Каждый игрок берёт 9 карт в руку.

Важные замечания.

- В начале самого первого рейда у всех игроков 9 одинаковых персонажей.
- Все остальные персонажи до поры до времени откладываются в сторону, они будут использоваться в последующих рейдах. Чтобы не спутать карты, игроки кладут маркеры команд поверх неиспользуемых карт персонажей.



Ход игры

Игра длится 3 рейда. Каждый рейд состоит из 6-ти дней разбоя (от фазы рассвета до фазы ночи) и 1-го дня передышки, во время которого пираты считают награбленное. В дни разбоя каждый игрок тайно выкладывает на игровое поле одного из персонажей из руки, стараясь поучаствовать в делёжке добычи. В день передышки игроки подсчитывают полученное добро, начисляют очки на соответствующем поле и готовятся к следующему рейду. После всех трёх рейдов самый богатый игрок объявляется победителем.

Первый рейд

Фаза 1. Рассвет



Тайно выберите одного персонажа из руки и положите его карту перед собой в закрытую. Выложив по карте, игроки открывают выбранных персонажей. Самый младший игрок переносит карты на игровое поле, заполняя ими ячейки корабля в порядке возрастания ранга персонажей. Если несколько игроков разыграли одного и того же персонажа, считается, что у персонажа с большим влиянием (цифра в левом нижнем углу карты), ранг выше.

Фаза 2. День



В порядке возрастания ранга (то есть слева направо) игроки применяют «дневные» способности своих персонажей.

Фаза 3. Сумерки



Настало время разделить добычу!

В порядке убывания ранга (то есть справа налево) каждый игрок выбирает 1 жетон добычи из ячейки в нижней части игрового поля. Каждая ячейка соответствует своему дню разбоя.



Пример. Сейчас сумерки 3-го дня разбоя, а значит, игроки берут жетоны из третьей ячейки слева.

В то же время и в том же порядке игроки применяют «сумеречные» способности своих персонажей (они связаны с делёжкой добычи). Взяв жетон сабли или жетон испанского офицера, игрок обязан тут же выполнить их действие (см. ниже). Любые другие жетоны игроки в закрытую кладут в свои логова. Игроки в открытую перемещают разыгранных персонажей в свои логова.

Оставшиеся в ячейке жетоны добычи (такое случается) остаются на игровом поле до конца рейда.

Фаза 4. Ночь



Эта фаза разыгрывается игроками одновременно. Все персонажи, находящиеся в логовах игроков, применяют свои «ночные» способности.

В каждом рейде фазы 1-4 повторяются 6 раз, это 6 дней разбоя.

Фаза подсчёта очков. День передышки



Эта фаза разыгрывается игроками одновременно. Все персонажи, находящиеся в логовах игроков, применяют свои действующие в «конце рейда» способности.

Состояние игрока – это дублоны в его логове и добыча, различающаяся по ценности в зависимости от типа.



Сундуки стоят 5 дублонов.



Драгоценности стоят 3 дублона.



Товары стоят 1 дублон.



Каждый набор из 3-х карт сокровищ стоит 12 дублонов. Наборы из 1-го или 2-х жетонов ничего не стоят.



Каждая проклятая реликвия отнимает 3 дублона.



Сабли и испанские офицеры ничего не стоят.

Каждый игрок перемещает жетон подсчёта очков на число делений, соответствующее его состоянию (в дублонах). Финальный результат каждого игрока – сумма дублонов, полученная им в трёх рейдах.

Сабля



Сабля даёт отличную возможность свести счёты во время делёжки. Вы выбираете любого персонажа из соседнего логова (то есть персонажа из логова игрока, сидящего справа или слева от вас) и сбрасываете его. В ходе делёжки добычи этот персонаж таинственным образом умирает. Если в логовах соседей нет персонажей, сабля не действует. В любом случае, взяв саблю и совершив убийство (или не совершив его), вы в закрытую кладёте её в своё логово.

Испанский офицер



Большая удача захватить в плен испанского офицера, правда, ни один из них не сдаётся без боя. Вместо того чтобы отправиться в логово, ваш персонаж сбрасывается. Вы в закрытую кладёте испанского офицера в своё логово.

Подготовка к следующему рейду

- ☒ Персонажи, находящиеся в логовах и на кладбищах, убираются из игры (в текущей партии они уже не понадобятся).
- ☒ Все жетоны добычи возвращаются в мешочек.
- ☒ Все дублоны возвращаются в банк.
- ☒ В руках игроков должны быть только 3 персонажа, которых они не разыгрывали в ходе рейда (некоторые персонажи могут изменить это число карт в руке).
- ☒ Каждый игрок получает 10 дублонов (1 номиналом «5» и 5 номиналом «1»). Все остальные деньги складываются рядом с полем подсчёта очков в банк.
- ☒ Самый младший игрок перемешивает оставшиеся в колоде персонажей карты и открывает 6 карт, после чего громко объявляет должность и ранг персонажей. Каждый игрок выбирает из своей колоды персонажей 6 названных карт.
- ☒ Каждый игрок берёт 6 карт в руку.
- ☒ Таким образом, в руках игроков оказываются по 6 одинаковых новых карт и по 3 карты, оставшихся с прошлого рейда.

Конец игры

Игра длится 3 рейда. Игрок, чей жетон подсчёта очков после 3-х рейдов продвигается дальше всех, становится победителем.

Несколько уточнений

- Жетоны добычи в логове игрока лежат в закрытую до тех пор, пока он не применит способность персонажа, связанную с жетонами, в этом случае все жетоны откроются.
- Если способность персонажа требует сбросить дублоны, потеря округляется до ближайшего меньшего целого числа. Если у игрока нет денег, чтобы выполнить требование какого-либо персонажа, он лишается всего своего состояния (или не лишается, если у него нет дублонов), после этого способность применяется как обычно.
- Если вам это нужно, то «ночные» способности применяются в порядке уменьшения ранга.
- Жетоны добычи сбрасываются сразу в мешочек.

Персонажи

1. Parrot (Попугай)

☀ Сбросьте эту карту и тут же выложите из руки другого персонажа, он занимает место согласно своему рангу.

Попка не хочет печенье!

2. Monkey (Обезьянка)

☀ Переместите все проклятые реликвии из своего логова в логово соседа слева.

Сегодня ты не будешь воровать, даже наоборот – отнесёшь небольшой подарочек нашему дорогому Картозе.

3. Beggar (Попрошайка)

☀ Игрок, выложивший на корабль персонажа с самым высоким рангом, платит вам 3 дублона.

Коснитесь кисточки на моей шапке, млорд, это принесёт вам удачу.

4. Recruiter (Вербовщик)

☀ Возьмите в руку любого персонажа из своего убежища.

Разве ты не хочешь снова отправиться на поиски приключений? Даже после этой бутылки?!

5. Cabin Boy (Юнга)

☀ Не берите жетоны добычи.

Драй палубу, драй палубу, а за добычей-то когда идти?

6. Preacher (Капеллан)

☀ Сбросьте все жетоны добычи за исключением одного.

🏴 Получите 5 дублонов.

Все твои накопления – лишь тяжкое бремя.

7. Barkeep (Трактирщик)

🏴 Получите 1 дублон.

Это должно вам понравиться.

8. Waitress (Служанка)

🏴 Можете сбросить карту сокровищ за 3 дублона.

Низнаю што это но в маей манькой комнотке оно будет здрава сматреца!

9. Carpenter (Плотник)

☀ Сбросьте половину своих дублонов.

🏴 Получите 10 дублонов.

Добротная лодка, совсем новая и, вот те крест, не самая дорогая.

10. French Officer (Французский офицер)

☀ Получите 5 дублонов, если у вас меньше 9 дублонов.

С этим каперским патентом ты больше не пират, ты – герой!

11. Voodoo Witch (Шаман вуду)

☀ Получите по 2 дублона за каждого своего сброшенного персонажа.

Когда в Аду больше не останется места, мёртвые вернутся на землю, чтобы вкалывать на живых.

12. Freed Slave (Беглый раб)

🌀 Получите по 1 дублону за каждого персонажа в своём логове, чей ранг выше, чем у этой карты.

Теперь я сам себе хозяин.

13. Mutineer (Мятежник)

🌀 Сбросьте персонажа с самым низким рангом (эта карта не в счёт) из своего логова и получите 2 дублона.

Эй, как насчёт слить отсюда следующей ночью?

14. Brute (Грубиян)

☀ Сбросьте персонажа с самым высоким рангом на корабле.

А когда стали делить добычу, я ему бам – и прям в нос!

15. Gunner (Канонир)

☀ Заплатите 3 дублона и сбросьте персонажа из любого логова.

На таком расстоянии они не попадут... Чёрт!..

16. Topman (Вперёдсмотрящий)

🌀 Получите 5 дублонов, если в вашем логове меньше всех персонажей.

Может, у нас и не самая большая команда, но зато все люди хорошие, молодые и работающие.

17. Spanish Spy (Испанский шпион)

☀ Сбросьте всех своих испанских офицеров, вытаскивая из мешочка по одному жетону добычи за каждого из них. Если вам попадаются сабли или новые испанские офицеры, они не действуют.

Освободите заложников, и я обещаю вам щедрую награду.

18. Cook (Кок)

☀ Возьмите дополнительный жетон добычи.

Что скажешь, если я предложу тебе баранью отбивную за эту маленькую безделушку?

19. Bosun (Боцман)

☀ Получите по 2 дублона за каждого персонажа из своего логова, чей ранг меньше, чем у этой карты.

Двигайте граблями, безмозглые слизняки!

20. Armorer (Оружейник)

🌀 Получите по 1 дублону за каждую свою саблю.

Если ты не можешь попасть из этого оружия, значит, ты делаешь это нарочно.

21. Merchant (Торговец)

☀ Сбросьте 2 одинаковых жетона добычи и получите 3 дублона или сбросьте 3 одинаковых жетона и получите 5 дублонов.

Я покупаю всё, даже золотые зубы.

22. Surgeon (Корабельный врач)

☀ Возьмите одного из своих сброшенных персонажей в руку. Не показывайте его остальным.

Вот и всё, ты теперь как новенький. Деревянная нога – это почётно, все девчонки твои будут!

23. Treasurer (Казначей)

🏆 Получите по 1 дублону за каждый свой жетон товаров, украшений и сундуков.

Деньги не пахнут.

24. Gambler (Картёжник)

☀ Заплатите по 1 дублону за каждый свой жетон добычи.

🏆 Получите 8 дублонов.

Четыре туза!

25. Governor's Daughter (Дочь губернатора)

🏆 Получите 6 дублонов, если вы единственный игрок, в чьём логове есть эта карта. В противном случае заплатите 3 дублона.

Ты уверен, что это не продажная девка? Я-то думал, дочка губернатора будет менее... ну, более... ну, ты понял!

26. Quarter-master (Квартирмейстер)

☀ Получите по 1 дублону за каждый свой жетон добычи.

🏆 Сбросьте 8 дублонов.

Не забудь потом поделиться добычей с матросами, капитан.

27. Granny Wata (Русалка)

🌊 Получите 2 дублона, если вы единственный игрок, в чьём логове есть эта карта. В противном случае сбросьте все копии этой карты из всех логов.

Лишь в глубинах морских ты познаешь покой и защиту.

28. First Mate (Старпом)

🏆 Получите 1 дублон за каждого персонажа в своём логове.

На бордаж! Держаться вместе!

29. Captain (Капитан)

☀ Получите 3 дублона.

🏆 Сбросьте по 3 дублона за каждую свою проклятую реликвию.

Золото инков – вот оно, наше проклятье.

30. Spanish Governor (Испанский губернатор)

☀ Сбросьте всех персонажей из своего логова.

Я хочу, чтобы это мерзкое логово было уничтожено. И вот ещё что, попугая и обезьяну тоже убейте.