

Правила дополнения к игре «Маленький мир» «Крутые дамочки маленького мира» (Grand Dames of Smallworld)

Перевод на русский язык: Россина Наталья, ООО «Стиль Жизни» ©

РАСЫ



Цыганки (автор Клей Бленкшип, США)

Положите одну бонусную Победную Монету (взятую из запаса Победных Монет) на каждый Регион, который вы покидаете. Вы не можете больше завоевывать эти Регионы на этом ходу, но вы получаете бонусные Монеты, которые они содержат, в конце хода.



Жрицы (автор Джейсон Оман, Австралия)

Если раса становится Угасающей, возьмите по одному жетону Жрицы с каждого занятого Жрицами Региона и сформируйте из них Башню из Слоновой Кости на одном из занятых ими Регионов, покидая при этом остальные Регионы. Каждый ход приносит по одной бонусной Победной Монете за каждый жетон Жрицы, находящийся в Башне из Слоновой Кости, вместо обычного подсчета очков для Угасающей Расы. Но будьте бдительны: ваша Башня из Слоновой Кости может быть завоевана так же, как и любой другой Регион (при наличии достаточного количества жетонов Расы или Дракона)!

Если у ваших Жриц есть Укрепление, вы можете построить их Башню из Слоновой Кости поверх Крепости.



Белоснежки (автор Йорг Крисманн, Германия)

Став Угасающей Расой, ваши Белоснежки получают иммунитет к завоеваниям ваших противников, а так же к их Расовым и Особым Способностям!

ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ



Историк (автор Майк Хаверти, США)

Получите одну бонусную Победную Монету за каждую Угасающую Расу, когда вы выбираете Способность Историков. Пока ваша раса Активна, вы получаете по одной бонусной Победной Монете каждый раз, когда какая-либо Раса становится Угасающей, и одну конечную Победную Монету, когда ваши Историки становятся Угасающей Расой.



Миротлюбивые (автор Блейз Ханкцар, Франция)

Получите три бонусные Победные Монеты в конце каждого хода, в течение которого вы не атаковали ни одной Активной Расы. Вы не испытываете никакой симпатии к Угасающим Вурдалакам и можете атаковать их не лишаясь бонуса Миротлюбивых.