



БАЛКОНЦЯ

ПРАВИЛА ИГРЫ

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Стройте многоквартирный дом, вставляя кубики в ячейки каркаса, и наберите больше очков, чем соперник, выполняя условия на кубиках, которые видны с вашей стороны дома.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Примечание: перед вашей первой игрой соберите двухслойный диск для выбора с помощью входящих в комплект стикеров.



1 Игроки садятся друг напротив друга. Каркас дома поставьте на стол между собой так, чтобы каждому была видна лишь одна сторона.

2 Разложите 22 кубика с балконами (жёлтые и пронумерованные с внутренней стороны) на столе.

3 Разложите 22 жетона лицом вниз на столе и перемешайте их. Уберите обратно в коробку 8 случайных жетонов, не глядя на их лицевую сторону (они вам не понадобятся). На столе должно остаться 14 жетонов, лежащих лицом вниз.

4 Выберите 1 из 3 кубиков с подъездами (розовые с внутренней стороны). Другие два кубика уберите обратно в коробку (они вам не понадобятся). Затем поместите выбранный кубик подъезда случайным образом в центральную ячейку в нижнем ряду каркаса дома.

Игрок, напротив которого оказалась зелёная дверь, дальше будет называться **зелёным игроком**, а игрок, напротив которого оказалась розовая дверь, — **розовым игроком**.

На стороне кубика, которая обращена к вам, изображено условие получения очков за этот подъезд (применяется в конце игры за все кубики с балконами в каркасе дома). *Подробное описание условий получения очков за подъезды приведено позднее в правилах.*

5 Возьмите диск для выбора и положите его на стол между собой. Зелёная сторона должна быть обращена к **зелёному игроку**, розовая — к **розовому игроку**.

6 Каждый игрок берёт себе лист для подсчёта очков (он понадобится вам в конце игры) и памятку игрока.

Обратите внимание: мелкий шрифт. Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.



10+



2 ИГРОКА



20 мин.

КОМПОНЕНТЫ

- ★ 1 каркас дома (5 × 5 ячеек)
- ★ 22 кубика с балконами
- ★ 3 кубика с подъездами
- ★ 22 жетона (с номерами от 1 до 22)
- ★ 1 двухслойный диск для выбора
- ★ 1 блокнот для подсчёта очков
- ★ 2 памятки игрока



ХОД ИГРЫ

Примечание: в ходе игры участники не могут смотреть на сторону дома, обращённую к сопернику.

Каждый ход один игрок выбирает кубик с балконами, а другой вставляет его в каркас дома (игроки каждый раз меняются ролями).

- ▶ **Зелёный игрок** начинает игру. Сначала он переворачивает один жетон и берёт кубик с номером, указанным на жетоне.
- ▶ Затем **зелёный игрок** смотрит на все стороны кубика и выбирает две соседние стороны, которые ему больше нравятся. Он ставит кубик на диск для выбора так, чтобы выбранные им стороны оказались на половине его цвета.
- ▶ Теперь **розовый игрок** берёт диск для выбора и может посмотреть на кубик со всех сторон, однако выбирать он может лишь среди тех двух сторон, которые находятся на половине его цвета.
- ▶ **Розовый игрок** выбирает одну из этих двух сторон и вставляет кубик в каркас дома так, чтобы эта сторона кубика была обращена к нему.

Важно! Каждый новый кубик нужно вставлять в каркас дома так, чтобы он стыковался с ранее вставленными кубиками по вертикали или горизонтали (но не по диагонали) — даже если вы вставляете кубик в нижний ряд каркаса дома.

Первый кубик с балконами должен стыковаться с кубиком с подъездами. Вы можете вставить кубик над пустой ячейкой при условии, что он стыкуется по вертикали или горизонтали с хотя бы одним другим кубиком.

Примечание: игрок, который вставляет кубик в каркас дома, по сути, решает, какая из двух сторон достанется сопернику (на стороне соперника окажется сторона, противоположная выбранной игроком).

- ▶ На этом ход завершается, и игроки меняются ролями: теперь **розовый игрок** будет выбирать стороны кубика, а **зелёный игрок** будет вставлять его в каркас дома.

Пример хода:

Зелёный игрок открывает жетон с номером 4 и берёт соответствующий кубик. Затем он выбирает две соседние стороны и ставит кубик на диск для выбора так, чтобы они оказались на половине его цвета:



Теперь **розовый игрок** выбирает между доставшимися ему двумя сторонами:

Выбрав сторону, **розовый игрок** вставляет кубик в каркас дома этой стороной к себе:



На стороне **зелёного игрока** оказывается противоположная сторона кубика:



КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, как только игроки переворачивают последний жетон и вставляют соответствующий кубик в каркас дома. Законченное строение должно состоять из 15 кубиков (14 кубиков с балконами и 1 кубика с подъездами). Игроки переходят к подсчёту очков.

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Каждый игрок берёт свой лист для подсчёта очков (для удобства вы можете зачеркнуть все пустые ячейки дома). Затем игроки подсчитывают очки за каждый кубик (включая подъезд) со своей стороны здания, чтобы узнать свой результат. **Памятку для подсчёта очков** см. на стр. 3.

Игрок с наибольшим количеством очков побеждает. В случае ничьей побеждает игрок, получивший больше очков за подъезд. Если между игроками сохраняется ничья, они делят победу между собой.

ВАРИАНТЫ ИГРЫ

- ▶ Как вариант, вы можете вставлять кубики в любую ячейку каркаса дома (не стыкуя их вертикально/горизонтально).
- ▶ Вы также при желании можете поместить кубик с подъездами в любую ячейку в нижнем ряду каркаса дома (а не ровно посередине).

Примечание: вы можете играть с обоими этими правилами одновременно.

ПАМЯТКА ДЛЯ ПОДСЧЁТА ОЧКОВ

У большинства балконов есть условие получения очков. Каждый балкон с условием получения очков приносит игроку очки в зависимости от расположения других балконов.

КУДА СМОТРЕТЬ:

Иконка слева указывает положение балкона (или балконов), к которому относится условие (балкон с условием отмечен символом «X»). Когда балкон с символом «X» учитывается при подсчёте очков, он выделен оранжевым, а в противном случае — темно-синим.

ЧТО ПРИНОСИТ ОЧКИ

(И СКОЛЬКО):
Иконка справа изображает само условие.



В данном примере вы получаете 1 очко за каждый отдельный предмет белья на балконах в ряду непосредственно над этим балконом.

Важно! Условия получения очков на балконе не применяются к кубтику-подъезду. Очки за подъезд считаются отдельно.

Пустые ячейки здания сами по себе очков не приносят.

Положение балкона (или балконов), к которому применяется условие:

- | | | | |
|--|--|--|--|
| | Все балконы в этом ряду (включая этот). | | Все балконы в колонке выше этого балкона. |
| | Все балконы в ряду непосредственно над этим балконом. | | Все балконы в колонке ниже этого балкона. |
| | Все балконы вокруг этого балкона. | | Балкон непосредственно справа от этого балкона. |
| | Все балконы в колонке непосредственно справа от этого балкона. | | Балкон непосредственно слева от этого балкона. |
| | Все балконы в колонке непосредственно слева от этого балкона. | | Группа вертикально и/или горизонтально соединённых балконов (включая этот)*. |

* Группа балконов может быть любой формы (и не только изображённой на иконке). Она также может состоять из одного балкона (балкона с этим условием).

Очки:

- | | | | |
|-----------|--|-----------|--|
| 1x | 1 очко за КАЖДЫЙ РАЗ , когда условие выполнено. | 3x | 3 очка за КАЖДЫЙ РАЗ , когда условие выполнено. |
| 2x | 2 очка за КАЖДЫЙ РАЗ , когда условие выполнено. | →5 | 5 очков, ЕСЛИ условие выполнено*. |

* Если условие предполагает наличие двух объектов, вы получаете 5 очков, если в указанной области есть хотя бы по одному каждому из объектов (на одном балконе или на разных).

Если условие получения очков предполагает отсутствие какого-либо объекта, вы получаете 5 очков, даже если в указанной области балконов нет (только пустые ячейки).

Условия балконов:

- | | | | |
|--|--|--|---|
| | Другой балкон. | | Сердце. |
| | Кот (всегда фиолетового цвета). | | Музыкальная нота. |
| | Каждый отдельный предмет белья (любого вида или формы). | | Птица (всегда бирюзового цвета). |
| | Цветок указанного цвета (например, только оранжевый). | | Каждый уникальный цвет цветов (максимум 6). |
| | Цветок любого цвета (яркого, светло-розовый, фиолетовый, оранжевый, бирюзовый, белый). | | Отсутствие объекта (указанный объект должен отсутствовать на балконе (или балконах), к которому применяется условие). |
| | Навес. | | Человек. |
| | Влюблённый (обращён влево). Для выполнения условия в колонке слева должен быть влюблённый, обращённый вправо*. | | Влюблённый (обращён вправо). Для выполнения условия в колонке справа должен быть влюблённый, обращённый влево*. |

* См. пункты 1, 2, 3 и 4 Примеры подсчёта очков на стр. 4.

Важно! Каждого влюблённого можно посчитать в паре только с одним другим влюблённым, обращённым в нужную сторону. Влюблённые при этом могут быть на разных этажах.



Условия подъездов относятся ко всем балконам в доме и указаны на двери.

Условия подъездов:

- | | |
|--|---|
| | Получите 5 очков , если на вашей стороне дома больше объектов, указанных в верхней части двери, чем у соперника. Аналогично получите 3 очка , если с вашей стороны дома больше объектов, указанных в нижней части двери, чем у соперника.
<i>Примечание: вы можете получить очки по обоим показателям, если у вас выполнены оба условия. В случае ничьей ни один из игроков не получает очки за большинство.</i> |
| | Посчитайте количество каждого из двух объектов на вашей стороне дома. В зависимости от того, каких объектов меньше, получите 1 очко за каждый такой объект. |
| | В случае с изображённым здесь условием вы получите 1 очко за каждую птицу, если их меньше, чем цветков, или 1 очко за каждый цветок, если их меньше, чем птиц. |
| | Посчитайте количество каждого из двух объектов на вашей стороне дома и вычтите меньшее из большего. Разница — это ваши очки. |

ПРИМЕР ПОДСЧЁТА ОЧКОВ

**ПРОЧИТАЙТЕ
ПЕРЕД ПЕРВОЙ
ИГРОЙ**



Сверху вниз, слева направо:

1 Игрок мог бы получить 5 очков, если бы на балконе непосредственно слева от этого балкона не было людей. Однако этот балкон уже находится в крайней левой колонке каркаса дома, поэтому он **очков не приносит**.

2 В этом ряду балконов лишь одна птица: **1 очко**.



3 На балконе непосредственно слева от этого балкона есть 2 предмета белья: **4 очка** (по 2 очка за каждый предмет белья).



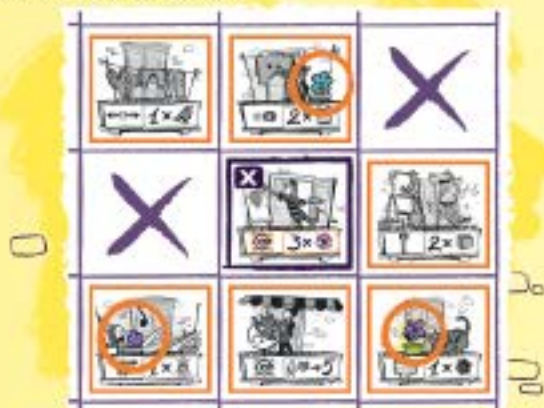
4 Этот балкон образует группу балконов с тремя другими балконами (все они вертикально или горизонтально соединены, и на каждом из них есть коты): **6 очков** (1 очко за каждого кота, включая кота на этом балконе).



5 В колонке непосредственно слева есть влюблённый, обращённый вправо: этот балкон приносит **5 очков**.



6 На балконах вокруг этого балкона есть 3 цветка (1 бирюзовый и 2 фиолетовых), но только 2 уникальных цвета (бирюзовый и фиолетовый): **6 очков** (по 3 очка за каждый уникальный цвет цветков).



7 В колонке ниже этого балкона есть лишь один другой балкон: **2 очка**.



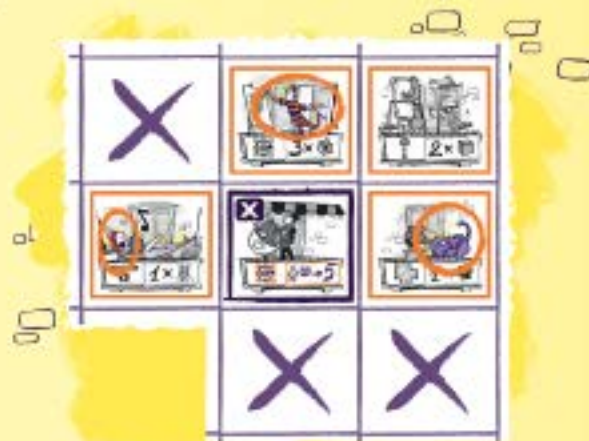
8 В колонке непосредственно справа есть влюблённый, обращённый влево: этот балкон приносит **5 очков**.

9 У этого балкона нет условия, поэтому он **очков не приносит**.

10 В ряду непосредственно над этим балконом есть 4 балкона, однако только на одном из них нет людей: **1 очко**.



11 Игрок может получить 5 очков, если на балконах вокруг этого балкона есть хотя бы 1 человек и 1 кот (вместе или по отдельности). На одном из балконов есть кот, а ещё на двух отдельных балконах — по 1 человеку: **5 очков**.



12 К этому балкону не присоединён (ни вертикально, ни горизонтально) ни один другой балкон, на котором есть хотя бы один цветок, поэтому группа состоит из 1 балкона (балкона с условием): **1 очко** (за единственный цветок).



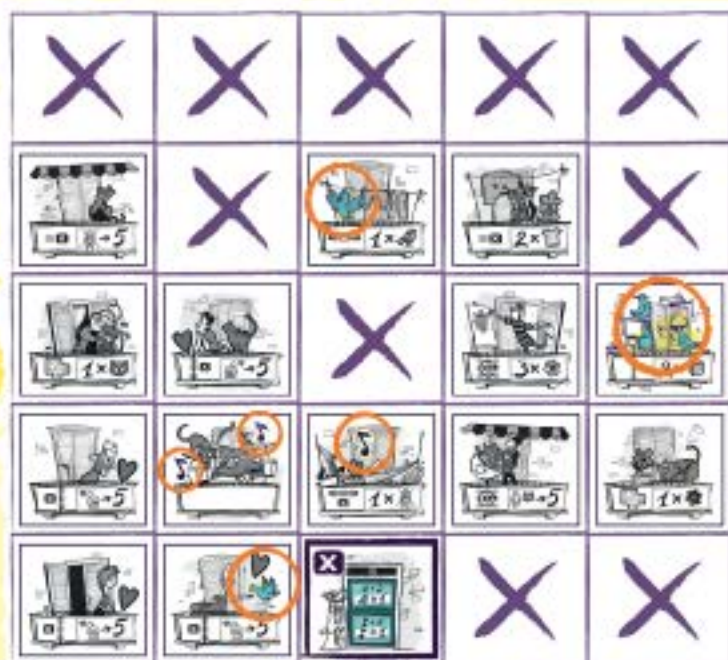
Б В колонке непосредственно справа есть двое влюблённых, но один из них уже был посчитан в паре с другим влюблённым (см. пункт 5), а другой обращён в другую сторону, поэтому этот балкон **очков не приносит**.



И В колонке непосредственно справа нет влюблённых, поэтому этот балкон **очков не приносит**.



Б С этой стороны дома меньше музыкальных нот (3), чем птиц (5), поэтому вы получаете **3 очка** (по 1 очку за каждую музыкальную ноту).



Итого: 39 очков.



Автор игры: Пауль Шульц | Иллюстратор: Наталья Ефремова
 Редактор: Полина Басалова | Корректор: Марк Кревиченко
 Руководитель редакции: Анастасия Дурова
 Вёрстка: Артур Бурлака
 Технолог: Кристина Балакорова
 Особая благодарность выражается
 Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.



Издано по лицензии White Castle с разрешения
 Red Cat Games. ©2024 Все права защищены.



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРИИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте www.lifestyleltd.ru/authors

