

Переверни карточку задания — и принимай поздравления! Ты успешно завершил это приключение!

Проверь свой уровень исследователя: посчитай, сколько карточек тупика ты перевернул.

**3 или 4 карточки тупика: Бронзовый Пузырь**  
Ты начинающий исследователь. Тебе ещё есть к чему стремиться!

**1 или 2 карточки тупика: Серебряный Пузырь**  
Ты становишься исследователем экстра-класса! Отлично!

**0 карточек тупика: Золотой Пузырь**  
От тебя ничего не скрыть, поздравляем!

## А ЧТО ДАЛЬШЕ?

Каждое приключение можно пройти сколько угодно раз.

Даже если ты уже познакомился с каждой историей, ты можешь сыграть в них ещё раз и улучшить свой результат! Тренируй память и старайся не наткнуться на карточки тупика, чтобы достичь почётного уровня золотого пузыря!

## КАРТОЧКА ПЕРСОНАЖА

В некоторых приключениях тебе встретятся различные персонажи. Они изображены на голубом фоне.

• Одни персонажи сразу подсказывают тебе дорогу. Синяя стрелочка над ними указывает на пузырьёк, карточку с которым тебе нужно перевернуть.



• Другие персонажи подскажут тебе путь, только если у тебя есть нужная карточка со звёздочкой ✨:

Если ты уже нашёл указанную карточку со звёздочкой, продолжи приключение, перевернув карточку с пузырьком из зелёного прямоугольника.



Если у тебя ещё нет такой карточки со звёздочкой, вернись в то место приключения, которое указано в пузырьке из красного прямоугольника.



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru)

Редактор: Мария Кравченко | Корректор: Маргарита Наташина  
Вёрстка: Алёна Наумова | Технолог: Кристина Балакирова  
Руководитель редакции: Анастасия Дурова

Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.

© 2024 Blue Orange Edition, Bubble Stories Tales и Blue Orange — торговые марки Blue Orange Edition, France. Игра издана и распространяется по лицензии Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)



Маттью Данстан  
Марин Казо

Обратите внимание: мелкий шрифт. Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.



## Пузырьковые ИСТОРИИ Сказки



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Пора ложиться спать: бери книгу сказок и своего плюшевого друга. Тебя ждут чудесные истории!

В каждом приключении внимательно осматривай карточки с пузырьками и встречай героев сказок. Собери все карточки со звёздочками, чтобы дойти до цели!

### СОСТАВ ИГРЫ

81 карточка, разделённая на 4 стопки:

- 6 зелёных карточек и инструкция (они помогут тебе начать игру)
- 19 жёлтых карточек
- 26 красных карточек
- 30 голубых карточек

Каждая стопка — это отдельное приключение. В каждой стопке есть несколько карточек со звёздочками, тупиками и персонажами. В каждом приключении количество таких карточек разное.

### ЦЕЛЬ ИГРЫ

Тебе нужно найти все карточки со звёздочками, которые нарисованы на карточке с заданием для выбранного приключения.

## ТРИ МЕДВЕДЯ

Карточки с жёлтой рубашкой перенесут тебя на чаепитие к медведям. Найди всё, что нужно, чтобы вкусно провести время в их пушистой компании.



## КРАСНАЯ ШАПОЧКА



С красными карточками ты побываешь на дне рождения у бабушки Красной шапочки. Но нельзя же явиться

с пустыми руками! Прогуляйся по лесным тропкам и принеси ей особенный подарок!

## ДЖЕК И БОБОВЫЙ СТЕБЕЛЬ



Карточки с голубой рубашкой поднимут тебя в облака к необъятному дому великана. Отыщи там всё необходимое, да смотри не попадись в руки этому колоссальному персонажу!



ВОЗЬМИ СТОПКУ ЗЕЛЁНЫХ КАРТОЧЕК И РАЗВЕРНИ ИНСТРУКЦИЮ.



ИНСТРУКЦИЯ В КАРТИНКАХ ПОМОЖЕТ ТЕБЕ ПРОЙТИ ПЕРВОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ И ПОНЯТЬ, КАК ИГРАТЬ.



## КАК ИГРАТЬ

1. Выбери стопку карточек с одним из приключений.
  - Положи стартовую карточку (с белыми клетками) слева от себя, не переворачивая её.
- Положи карточку задания (со звёздочками) справа от себя, не переворачивая её.
- Разложи остальные карточки на столе пузырьками вверх и внимательно рассмотри картинки в пузырьках.  
**Всё готово к началу приключения!**

2. Переверни стартовую карточку картинкой вверх.
  - Внимательно рассмотри места, отмеченные прозрачными пузырьками. Это места, которые ты можешь посетить.

3. Выбери место для посещения и возьми карточку с таким же пузырьком.
  - Переверни эту карточку другой стороной вверх и посмотри на новые места, которые ты можешь посетить.

4. Продолжай своё приключение в том же духе: для каждого места бери карточку с таким же пузырьком и переворачивай её, чтобы внимательно изучить новые места.

- Ты можешь складывать открытые карточки в ряд, а не стопкой, чтобы тебе было удобно возвращаться в уже изученные места.
- Во время исследования старайся посещать только те места, где ты сможешь найти карточки со звёздочками!

## 5 КАРТОЧКА СО ЗВЁЗДОЧКОЙ



Ты нашёл карточку со звёздочкой? Поздравляем, ты на пути к победе! Положи эту карточку рядом с карточкой задания и продолжи приключение с любой понравившейся тебе открытой карточкой.

## 6 КАРТОЧКА ТУПИКА



Тебе попалась карточка с красной рамкой? Ты попал в тупик. Здесь нечего искать.

Продолжи своё приключение с любой понравившейся тебе открытой карточкой. Будь осторожен! Проходя приключение, старайся избегать карточек тупика — и тогда в конце игры ты добьёшься лучших результатов.

## 7 КОНЕЦ ИГРЫ



Приключение закончится, когда ты найдёшь все карточки со звёздочками с карточки задания.

\*На создание этих приключений авторов вдохновили три классические сказки: «Три медведя», «Красная шапочка» и «Джек и бобовый стебель».

