



6+



3-5 игроков



15 мин.

# ХВАТАЙ ПЛОМБИР!



## ПРАВИЛА ИГРЫ

Обратите внимание: мелкий шрифт. Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.



HEL  
VETIQ



Марк-Антуан  
Хофманн,  
Исмаэль Перрен



Ноэль Цвайкер,  
Феликс Кинделан

## КОМПОНЕНТЫ

- 65 карточек:
  - 50 карточек с мороженым разных вкусов и форм
  - 3 карточки закрытых магазинов
  - 2 карточки с вишней
  - 5 карточек «любимый вкус»
  - 5 карточек «любимая форма»
- 10 кристаллов



## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Соберите как можно больше карточек с мороженым вашего любимого вкуса и формы. Карточки с вишней принесут вам дополнительные очки, а с закрытым магазином — отнимут их, если только вам не удастся собрать все три! Будьте осторожны, иначе ваши очки растают, как фруктовый лёд на солнце!

Игрок, набравший наибольшее количество очков после 3 раундов, станет победителем.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перетасуйте 5 карточек **«любимый вкус»** и раздайте по одной каждому игроку. Сделайте то же самое с карточками **«любимая форма»**. Неиспользованные карточки этих типов сбрасываются. Каждый игрок тайком смотрит на две полученные карточки и запоминает вкус и форму своего любимого мороженого.

Раздайте каждому игроку по 2 кристалла, а оставшиеся, если есть, уберите в коробку.

Перемешайте **основную колоду** и раздайте все карточки из неё игрокам лицевой стороной вниз.

**Примечание:** не страшно, если у некоторых игроков окажется больше карточек — это не повлияет на исход игры.



Каждый игрок берёт свою стопку карточек и кладёт её перед собой лицевой стороной вниз, не глядя на карточки. Оставьте перед собой достаточно места для ряда карточек и стопки очков.

**Важно:** на протяжении всей игры игроки могут раскладывать и забирать карточки **только одной рукой**, а не двумя.

## ХОД ИГРЫ

Игра проходит в три раунда. Первый раунд начинает игрок, последним съевший мороженое. В последующих раундах первым будет ходить игрок с наименьшим количеством очков.

По очереди и по часовой стрелке каждый игрок быстро переворачивает верхнюю карточку из своей стопки и кладёт её перед собой.

**Важно:** игрок должен переворачивать карточку в направлении от себя и не должен видеть её обратную сторону раньше, чем другие.



Карточки необходимо выкладывать перед собой в ряд, размещая их друг на друге со смещением, чтобы вкус и форма мороженого на каждой карточке были хорошо видны.

Когда игрок видит перед собой или соперником интересный ему ряд (поскольку в нём достаточно мороженого его любимого вкуса

и/или формы), он может «захватить» этот ряд. Этому игроку следует быстро положить один из своих кристаллов на выбранный ряд и сказать «**Пломбир!**». Игра приостанавливается, игрок берёт все карточки из этого ряда и складывает их отдельно в свою стопку очков. Эти карточки больше не участвуют в игре и будут использоваться только для подсчёта очков в конце раунда. Кристалл получает игрок, чей ряд карточек только что забрали — теперь новый владелец может использовать его, чтобы забрать другой ряд.

Если игрок решает забрать собственный ряд, его кристалл сбрасывается.

**Важно:** вы можете забрать несколько рядов одновременно, используя по одному кристаллу на каждый из них. Сказать «**Пломбир!**» можно в любой момент игры, даже когда игра приостановлена. Также несколько игроков могут попытаться забрать ряды одновременно.

Если несколько игроков кладут свои кристаллы на один и тот же ряд, его забирает тот, кому удалось сделать это быстрее. Если оба игрока выложили кристаллы одновременно, сыграйте в «камень, ножницы, бумага», чтобы решить, кто заберёт этот ряд.

Затем игра возобновляется, начиная с игрока, чья очередь была до остановки.

Раунд заканчивается, когда все карточки в стопках игроков выложены и никто не хочет их забрать, или когда ни у кого не осталось кристаллов.

Оставшиеся ряды открытых карточек сбрасываются, и каждый игрок подсчитывает свои очки.

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ КАРТОЧКИ

Карточки вишни и закрытого магазина — это специальные карточки, которые принесут вам дополнительные очки или отнимут их (см. следующий раздел).

## КОНЕЦ РАУНДА И ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Каждый игрок берёт карточки из своей стопки очков и подсчитывает результат. Вы получаете:

- **1 очко** за каждое мороженое **любимого вкуса**;
- **1 очко** за каждое мороженое **любимой формы**;
- **2 очка** за мороженое **вашей любимой формы И вкуса**;
- **1 очко** за каждую **вишню**;
- **1 очко** за каждый **кристалл**, оставшийся у вас к концу раунда;

- Кроме того, каждый закрытый магазин **отнимает 1 очко**, если только вы не собрали **все 3 карточки** этого типа: в этом случае вы **получаете 3 очка**.



+1



-1



= +3

*Пример подсчёта очков:*



ЛЕД



МЯТА

*Любимое мороженое:  
МЯТНЫЙ ЛЁД*



+1



+2



0



0



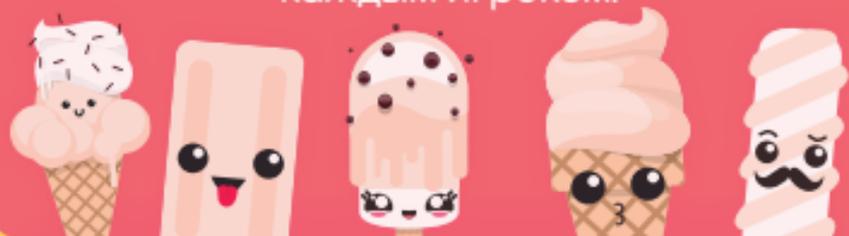
+1

*Итого: 4 очка*

Запишите результаты каждого игрока. Игрок с наименьшим количеством очков начинает следующий раунд. Подготовьтесь к новому раунду и продолжайте игру по описанным выше правилам. Победит игрок, набравший больше всех очков за три раунда.

## БЫЛО СЛИШКОМ ЛЕГКО?

Вы можете усложнить игру, выкладывая карточки друг на друга стопкой, а не внахлест: теперь карточки, выложенные ранее, больше не видны, и вам придётся запоминать, мороженое каких вкусов и форм было разыграно каждым игроком.



*Редактор проекта и перевод:  
Маргарита Наташина*

*Корректор: Мария Кравченко*

*Вёрстка: Алёна Наумова*

*Руководитель редакции: Анастасия Дурова*

*Технолог: Кристина Балакирова*

*Особая благодарность выражается  
Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.*



**БОЛЬШЕ ИНТЕРЕСНЫХ  
НАСТОЛЬНЫХ ИГР ДЛЯ  
ВЗРОСЛЫХ И ДЕТЕЙ НА САЙТЕ  
КОМПАНИИ «СТИЛЬ ЖИЗНИ»  
[WWW.LIFESTYLELTD.RU](http://WWW.LIFESTYLELTD.RU)**



Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте [www.lifestyleltd.ru/authors/](http://www.lifestyleltd.ru/authors/)