

Правила настольной игры

«Мана Мана» (Mana Mana)

Автор игры: Петер Юргенсен (Peter Jürgensen)

Иллюстратор: Маттиас Холлендер (Matthias Holländer)

Перевод на русский язык: Маргарита Наташина ООО «Игровед» ©

от 8 лет | для 3–4 игроков | 15 мин.

Эти изображения многое значат для вашего племени. Символизируя мудрость и мужество, единение с природой и окружающими, они указывают путь к МАНЕ — жизненной силе, которую вы используете совместно с соплеменниками. Сегодня вы собрались, чтобы вновь провести древний родовый ритуал. Используйте свои ресурсы разумно в своих интересах и в интересах товарищей по игре, накапливайте МАНУ и завершите этот ритуал как лучший из своего племени.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Выкладывая карточки перед собой или другими игроками, собирайте наборы из карточек одинакового цвета и получайте за них жетоны МАНЫ. Победителем станет игрок, собравший самое большое количество жетонов МАНЫ и карточек перед собой.

КОМПОНЕНТЫ

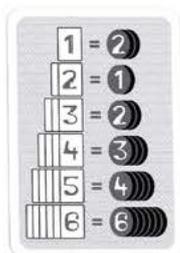
72 карточки

(по 12 карточек 6 разных цветов)

Лицо



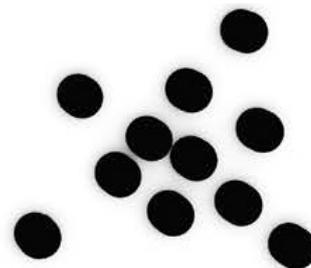
2 карточки-подсказки



Оборот



72 жетона МАНЫ



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Перемешайте карточки и сформируйте из них колоду, положив её на стол рубашкой вверх. Нижние 5 карточек разместите перпендикулярно остальной колоде.



- Каждый игрок должен взять по 1 карточке из колоды в свою руку.
- Выложите 5 случайных карточек рядом с колодой лицом вверх — это общий дисплей.



- Сформируйте резерв из жетонов МАНЫ поблизости.
- Положите карточку-подсказку на стол так, чтобы всем игрокам было хорошо её видно.
- Дайте вторую карточку-подсказку старшему игроку в вашей компании. Этот игрок становится Старейшиной и совершает ход первым. Далее ход передаётся по часовой стрелке.

ХОД ИГРЫ

В свой ход выполните **одно** из следующих действий:

1. Получить мудрость предков

ИЛИ

2. Принести дары

1. Получить мудрость предков

Возьмите 1 или более карточек одинакового цвета из дисплея в вашу руку.

Если вы берёте только 1 карточку, вам не нужно платить МАНУ. За каждую дополнительную карточку придётся заплатить 1 жетон МАНЫ — верните его в резерв.



Пример: Лиза хочет взять 2 фиолетовые карточки из дисплея в свою руку, поэтому она должна заплатить 1 жетон МАНЫ.

Примечание: поскольку вы начинаете игру без МАНЫ, вы не можете взять больше одной карточки из дисплея, пока не заработаете жетоны МАНЫ.

После каждого хода восполняйте дисплей карточками из колоды, чтобы в нём всегда было 5 карточек, расположенных лицом вверх.

2. Принести дары

Выложите карточки перед **собой** или **другим игроком**:

Перед собой

Выложите **перед собой** 1 или больше карточек одинакового цвета.

Чтобы выполнить это действие, перед вами **не должно быть других карточек этого же цвета.**

ИЛИ

Перед другим игроком

Выложите **перед любым другим игроком** 1 или больше карточек одинакового цвета.

Чтобы выполнить это действие, перед игроком **должна быть минимум 1 карточка этого же цвета.**

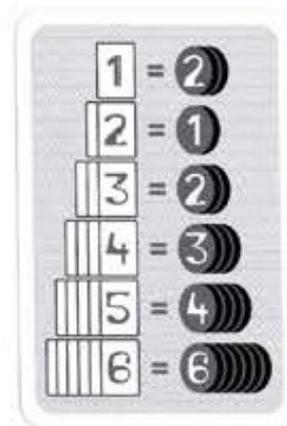
Примечание: складывайте карточки одинакового цвета друг на друга внахлест, чтобы вам было легче следить за их количеством.

Получение МАНЫ

После выполнения действия «**Принести дары**» подсчитайте, сколько карточек цвета, который вы только что разыграли, теперь лежит перед игроком или перед вами. Получите жетоны МАНЫ из резерва в соответствии с числом карточек в наборе:

- 1 карточка — 2 жетона МАНЫ
- 2 карточки — 1 жетон МАНЫ
- 3 карточки — 2 жетона МАНЫ
- 4 карточки — 3 жетона МАНЫ
- 5 карточек — 4 жетона МАНЫ
- 6 карточек — 6 жетонов МАНЫ

В любой момент игры вы можете свериться с карточкой-подсказкой!



Пример: Ренат выкладывает 3 зелёные карточки перед Лизой, у которой уже есть 2 зелёные карточки. Теперь перед Лизой 5 зелёных карточек, так что Ренат получает 4 жетона МАНЫ.

Лимит карточек в руке

Вы не можете иметь более 10 карточек в руке. Если в начале вашего хода у вас в руке больше 10 карточек, вы не можете выполнить действие «**Получить мудрость предков**». Выполните действие «**Принести дары**» взамен.

Завершение набора карточек

Перед игроком может быть **максимум 6 карточек одинакового цвета**.

Как только игрок собирает 6 карточек одного цвета, он завершает набор. Теперь ни один игрок не может выложить карточки этого цвета перед ним.

КОНЕЦ ИГРЫ

Когда вы выложили в дисплей первую из карточек, которые в начале игры вы расположили **перпендикулярно колоде**, начинается фаза конца игры.

Продолжайте играть, пока:

- не настанет новый ход Старейшины;
- все игроки после этого не совершат по одному последнему ходу.

После этого игра заканчивается и определяется победитель.

Подсчёт очков

Сложите количество:

- карточек перед вами;
- ваших жетонов МАНЫ.

Каждый жетон и карточка перед игроком стоит 1 очко. Игрок с наибольшей суммой очков побеждает!

Примечание: в случае ничьей побеждает игрок, у которого осталось меньше карточек в руке. Если ничья сохраняется, игроки делят победу.