

7 ЧУДЕС™

АРХИТЕКТОРЫ

МЕДАЛИ

Вы готовы к новым испытаниям?

Адаптируйте свою стратегию и используйте сильные стороны своих городов, чтобы получать медали. От каждого вашего решения зависит, смогут ли ваши оппоненты вырваться вперёд и какой след вы оставите в истории.



ОБЗОР И ЦЕЛЬ ИГРЫ

В этом дополнении появляются два новых Чуда света (римский Колизей и зиккурат в Уре), новые жетоны Развития и совершенно новые элементы — Медали. У каждой Медали есть своя цель, за выполнение которой вы получаете Победные очки, однако вы должны быть быстрее соперников.

Дополнение «7 Чудес: Архитекторы. Медали» добавляет новые стратегии в базовую игру, однако условия победы остаются прежними.



СИМВОЛЫ ДЛЯ ДАЛЬТОНИКОВ

Для удобства игроков с нарушением цветового зрения каждому цвету карточек в игре присвоен свой символ.

◆ Серый

■ Синий

● Жёлтый

✕ Красный

▲ Зелёный

КОМПОНЕНТЫ

12 Медалей • 2 Чуда света, состоящих из 5 деталей
50 карточек • 2 держателя для карточек • 4 жетона Развития
3 пенала • 1 правила игры

ХОД ИГРЫ

Игра проходит по правилам базовой игры «7 Чудес: Архитекторы» с добавлением следующего нового действия:

ПОЛУЧЕНИЕ МЕДАЛИ

В ходе игры **вам доступны лишь 2 Медали**: Медаль **слева** от вас и Медаль **справа** от вас.

Чтобы получить одну из этих Медалей, вы должны **первыми выполнить указанную на ней цель**. Выполнив цель, возьмите соответствующую Медаль и положите её перед собой стороной с наградой вверх. Ваш сосед больше не может получить эту Медаль.

Примечание: вы можете выполнить цель **в любой момент** своего хода.

Пример: у Лены (слева) есть 2 зелёные карточки, а у Димы (справа) — только 1. На лежащей между ними Медали указана цель «Перед вами должно быть 3 зелёные карточки». В свой ход Лена берёт зелёную карточку, и теперь у неё становится 3 — цель Медали выполнена. Лена берёт Медаль и кладёт её стороной с наградой вверх перед собой, а затем выбирает жетон Развития. Дима уже не может получить эту Медаль.



🌿 КОНЕЦ ИГРЫ 🌿

Подсчитайте свой итоговый результат, следуя базовым правилам, затем добавьте по **4 Победных очка** за каждую вашу Медаль.

ЭКСПЕРТНЫЙ ВАРИАНТ ИГРЫ

Вы можете сделать партии более сложными, играя в экспертный вариант:

В ходе подготовки к игре, в дополнение к Медалям между игроками, положите 2 Медали в центр стола стороной с целью вверх. Эти цели могут быть выполнены **любым игроком**. Так, за одну игру вы можете получить до 4 Медалей.

Примечание: если Медаль с целью «Получите 2 жетона Победы в одном Сражении» лежит в центре стола, то сразу несколько игроков могут одновременно достигнуть этой цели. В таком случае каждый из них получает Медаль (возьмите недостающие Медали из коробки).

ЦЕЛИ МЕДАЛЕЙ



Перед вами должно быть **3 синие** карточки.



Перед вами должно быть **3 зелёные** карточки.



Перед вами должно быть **3 серые** карточки.



Перед вами должно быть **3 красные** карточки.



Перед вами должны быть **1 зелёная, 1 жёлтая, 1 синяя и 1 красная** карточка.



Перед вами должны быть **1 жёлтая** карточка, **1 синяя** карточка со значком  и **1 красная** карточка со значком .



Перед вами должно быть **7 карточек** (любого цвета).



У вашего Чуда света должно быть возведено **3 яруса**.



У вашего Чуда света должно быть возведено **2 яруса**, а перед вами должна быть **фишка Кошки**.



Перед вами должно быть **2 жетона Развития**.



Перед вами должны быть **1 жетон Развития, 1 жетон Победы** и **фишка Кошки**.



Получите **2 жетона Победы** в одном Сражении.

Примечание: указанное количество элементов, необходимых для выполнения цели, является минимальным — у вас их может быть и больше.

ЭФФЕКТЫ ЧУДЕС СВЕТА

Рим



Возьмите 1 карточку, лежащую перед любым соперником, и положите её перед собой.

При этом срабатывает эффект значка  или  (если есть).

Дайте этому сопернику верхнюю карточку центральной колоды **лицом вниз**. Он переворачивает её и кладёт перед собой в свой следующий ход (**в дополнение к своему обычному ходу**).

Ур



Возьмите фишку Кошки с того места, где она находится на столе, и поместите её перед собой.

Немедленно используйте фишку Кошки, чтобы выбрать 1 из **3 доступных карточек** и положить её перед собой.

ЭФФЕКТЫ ЖЕТОНОВ РАЗВИТИЯ



Логистика: в конце игры получите 2 Победных очка за каждую **серую** карточку перед вами.



Одомашнивание: в начале каждого своего хода вы можете тайно посмотреть на верхнюю карточку центральной колоды, прежде чем выбрать свою карточку.



Оборонительное сооружение: в конце каждого Сражения не сбрасывайте свои **красные** карточки с 1 или 2 значками .



Культура: этот жетон теперь представлен в 3 экземплярах. Эффект жетона остаётся прежним.

Примечание: в конце игры получите **16 Победных очков (12 + 4)**, если у вас есть все 3 жетона.

О СОЗДАТЕЛЯХ

Автор игры: **Антуан Боза**

Иллюстратор: **Этьен Эбенже**

Издатель: **команда Repos Production**

Полная информация о создателях: www.rprod.com/en/7-wonders-architects/credits

© REPOS PRODUCTION 2024. ВСЕ ПРАВА ЗАЩИЩЕНЫ.

Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium
www.rprod.com

Данные материалы предназначены только для личного пользования.
Gamegenic and the Gamegenic logo are © and © Gamegenic GmbH, Germany.

