

Мяу- ЛАБИРИНТ



ПРАВИЛА ИГРЫ

Автор: Антуан Боза
Иллюстратор: Стефан Эскапа

Обратите внимание:
мелкий шрифт. Для прочтения
правил может понадобиться
взрослый игрок.



6+ | **1-4** | **15**
возраст | игроков | минут

КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ



36 карточек
«Лабиринт»



15 карточек
«Бродячая
кошка»



2 карточки
«Гостеприимный
дом»

ЦЕЛЬ ИГРЫ

К концу игры получить как можно больше очков на карточках «Бродячая кошка». Игрок получает карточку «Бродячая кошка», если создаёт путь, по которому бродячая кошка может без помех добраться до гостеприимного дома.



ПОДГОТОВКА ПОЛЯ:


1. Выложите из 16 карточек «Лабиринт» квадрат 4 на 4. Карточки раскладываются случайным образом, за исключением левой нижней и правой верхней – эти карточки должны быть угловыми, и их надо положить именно так, как показано на рисунке 1. Мяу-лабиринт готов!



2. С внешней стороны Мяу-лабиринта положите 2 случайные карточки «Бродячая кошка» и 2 карточки «Гостеприимный дом», как показано на рисунке 1.



3. Разделите оставшиеся карточки «Лабиринт» и «Бродячая кошка». Получившиеся стопки положите рядом с Мяу-лабиринтом: стопку «Лабиринт» лицом вверх, а стопку «Бродячая кошка» лицом вниз.

Обведённые красной рамкой  карточки должны располагаться именно так, как указано на рисунке.

Мы рекомендуем раскладывать все карточки на расстоянии примерно одного сантиметра друг от друга.

ХОД ИГРЫ:

Ход передаётся по часовой стрелке. Первым начинает игрок, который последним видел чёрную кошку.

Во время своего хода игрок обязан выполнить два действия на выбор (одинаковых или разных) из двух возможных:



ПОВЕРНУТЬ КАРТОЧКУ «ЛАБИРИНТ»

Поверните выбранную карточку в любом направлении на 90° **один или два раза**.

ВСТАВИТЬ НОВУЮ КАРТОЧКУ «ЛАБИРИНТ»

Уберите одну из крайних карточек Мяу-лабиринта с игрового поля под низ стопки карточек «Лабиринт». Это может быть в том числе карточка рядом с карточкой «Бродячая кошка» или «Гостеприимный дом» (см. рис. 2).

Затем выложите верхнюю карточку из стопки с противоположной стороны ряда или столбца, в котором образовалось пустое место (см. рис. 3). Вставляя новую карточку в лабиринт, сдвиньте весь столбец или ряд так, чтобы он стал снова заполненным. Просто положить карточку на свободное место нельзя, надо обязательно сдвигать лабиринт.



РИСУНОК 2



РИСУНОК 3

Если в результате действий игрока «Бродячая кошка» сможет пробежать к «Гостеприимному дому», этот игрок забирает карточку кошки себе и кладёт её перед собой лицом вверх.



РИСУНОК 4

После этого подвиньте карточку «Гостеприимного дома», в котором кошка нашла приют, на одну клетку по часовой стрелке вокруг лабиринта (см. рис. 5). Затем возьмите верхнюю карточку из стопки «Бродячая кошка» и положите её на одну клетку дальше (по часовой стрелке) от того места, где ранее находилась бродячая кошка.

Карточки «Бродячая кошка» и «Гостеприимный дом» не могут быть размещены поверх друг друга. Если одна карточка по правилам должна лечь на место другой, передвигаемую в данный момент карточку следует положить на следующую свободную клетку по часовой стрелке.



РИСУНОК 5

- Если новая кошка сразу же может пойти до дома, игрок забирает и её! В один ход можно получить 2, 3, даже 4 кошки!
- Во время совершения одного действия можно взять сразу двух кошек. При этом карточки кошек надо заменить и передвинуть, а также передвинуть карточки «Гостеприимный дом».

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, если разобраны все карточки «Бродячая кошка». После этого игроки подсчитывают свои очки, складывая числа на полученных карточках «Бродячая кошка». Игрок, набравший больше всех очков, объявляется победителем и «Лучшим другом кошек»!



COCKTAIL GAMES

МАЛЕНЬКИЕ ИГРЫ
ДЛЯ БОЛЬШОГО ВЕСЕЛЬЯ

www.cocktailgames.com

Издано по лицензии COCKTAILGAMES.

©2024 Все права защищены.

Автор выражает свою благодарность До, который превращает сточные трубы в Мяу-лабиринты.



ВАРИАНТЫ ИГРЫ:



КОТЯТА

УПРОЩЁННЫЕ ПРАВИЛА

Правила игры те же самые, но в самом начале выкладывается квадрат 3 на 3, всего из 9 карточек «Лабиринт»:



ПАСЬЯНС

В эту игру можно играть и одному: постарайтесь найти дома для всех кошек как можно скорее! Посчитайте, сколько раундов вам для этого понадобится, а в следующей игре постарайтесь установить новый рекорд!

КООПЕРАТИВНЫЕ ПРАВИЛА

Объедините ваши усилия и считайте количество раундов, которое вам понадобится, чтобы найти дом для всех кошек.

ВАШИ ДОСТИЖЕНИЯ



7 раундов или меньше:

Оглушительный успех!

8-9 раундов:

Потрясающе!

10-11 раундов:

Прекрасно!

12-13 раундов:

Получилось!

14-15 раундов:

Неплохо.

16-17 раундов:

Сойдёт...

18 раундов и больше:

Не очень удачно...



КОМАНДНАЯ ИГРА (4 игрока)

Игроки делятся на команды по 2 участника в каждой, участники одной команды садятся рядом и выполняют ходы друг за другом по очереди, прежде чем передать ход следующей команде. Побеждает команда, набравшая суммарно больше всех очков!



Если вам понравилась эта игра,
загляните на сайт компании
«**СТИЛЬ ЖИЗНИ**» www.LIFESTYLELTD.RU
там вы найдете множество других
интересных настольных игр для
взрослых и детей!