

### Ещё один пример раунда:

#### Фаза действий

➤ **Гена** хватается подушку и подкладывает её под щёку, изображая спящего дракона.

➤ В тот же момент **Вера** хватается другую подушку и бросает её в **Аню**.

➤ **Аня** и **Боря** не выполнили никаких действий.

#### Фаза разрешения

Среди игроков на этот раз оказался король тишины: никто не должен был выполнять никаких действий!

➤ **Гена** и **Вера**, таким образом, совершили ошибку, схватив подушки: теперь они должны подложить свои карточки под низ своих стопок лицом вниз.

➤ **Аня** и **Боря** правильно решили не выполнять никаких действий: они сбрасывают свои карточки персонажей в коробку.



Раунд считается завершённым, когда все игроки или сбросили свои карточки персонажей, или вернули их под низ своих стопок по итогам фазы разрешения.

Снова положите подушки в досягаемости всех игроков и начните следующий раунд!

## Конец игры

Игра заканчивается, когда в конце раунда кто-то из игроков сбрасывает свою последнюю карточку персонажа. Ночной турнир подходит к концу, и этот игрок объявляется победителем! Если несколько игроков избавляются от последних карточек персонажа в конце одного и того же раунда, они делят победу!

## РЕЖИМ ОРУЖЕНОСЦА

Чтобы упростить игру для юных игроков, оставьте 7 карточек короля тишины в коробке и используйте для игры только оставшиеся 49 карточек. Король не мешает вам бросаться подушками, ура!



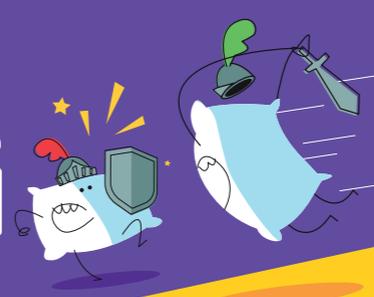
© 2024 Blue Orange Edition. Night Knight и Blue Orange – торговые марки Blue Orange Edition, Франция. Игра издана и распространяется по лицензии Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)

**Авторы игры:** Ури Штрейгольд, Лайат Вакс, Наама Вайсс  
**Иллюстратор:** Симон Души  
**Редактор проекта:** Анастасия Филонова  
**Корректор:** Мария Кравченко  
**Вёрстка:** Артур Бурлаков  
**Технолог:** Кристина Балакирова  
**Руководитель редакции:** Анастасия Дурова  
**Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.**

Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru)

# БИТВА ПОДУШКАМИ

## ПРАВИЛА ИГРЫ



Обратите внимание: мелкий шрифт. Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.

**Всем доблестным рыцарям – ни пуха ни пера! Впереди нелёгкая ночь, ведь вам предстоит выйти на бой с противниками, вооружившись только одним легендарным оружием: подушкой!**

**Покажите всю свою ловкость и наблюдательность, но остерегайтесь короля тишины: в присутствии его величества любые шумные споры запрещены.**

**Кто же станет победителем в этом ночном турнире?**

## Компоненты

- 2 мини-подушки
- 56 карточек персонажей:
  - 7 карточек спящего дракона
  - 7 карточек короля тишины
  - 21 карточка атакующего рыцаря
  - 21 карточка обороняющегося рыцаря



Наволочки и подушки можно стирать в стиральной машине при температуре не более 40°C.



Сушка и отжим в стиральной машине не рекомендуются. Оставьте предметы сушиться на свежем воздухе.

## Цель игры

Выполняйте правильные действия в нужное время и избегайтесь от всех своих карточек.

## Подготовка к игре

**Осторожно! В ходе этой безумной игры вы будете бросаться в соперников подушками! Перед началом игры уберите подальше хрупкие предметы, чтобы случайно не задеть их.**

1. Расположите в зоне досягаемости всех игроков:
  - 1 подушку – для игры с 3 участниками;
  - 2 подушки – для игры с 4–6 участниками.
2. Перемешайте 56 карточек персонажей лицом вниз и раздайте каждому игроку:
  - по 12 карточек – для игры с 3–4 участниками;
  - по 8 карточек – для игры с 5–6 участниками.Неиспользованные карточки уберите обратно в коробку.
3. Каждый игрок кладёт свои карточки перед собой в виде стопки лицом вниз. **Подглядывать нельзя!** Теперь можно начинать игру!



Пример подготовки к игре с 4 участниками

## Ход игры

Игра проходит в несколько раундов. Каждый раунд состоит из 2 фаз: очень суматошной **фазы действий** и не менее стремительной **фазы разрешения**!

### 1. Фаза действий

Все игроки одновременно переворачивают верхние карточки на своих личных стопках так, чтобы лицевая сторона была видна всем.

**Примечание:** не подглядывайте! Открывайте верхнюю карточку своей стопки, переворачивая её от себя (к центру игровой зоны). Если кто-то из игроков очевидно успел увидеть свою карточку раньше всех остальных, то ему придётся пропустить ход, а карточку подложить под низ своей стопки лицом вниз.



Открытая карточка персонажа обозначает вашу роль в текущем раунде. Таких ролей всего 4: атакующий рыцарь, обороняющийся рыцарь, спящий дракон и король тишины.

Теперь как можно быстрее определите, какие роли в текущем раунде играют ваши соперники, и в зависимости от этого выполните необходимое действие. Будьте внимательны и старайтесь не совершать ошибок!

### Атакующий рыцарь

➤ Если вы перевернули карточку атакующего рыцаря, а среди карточек ваших соперников есть хотя бы один обороняющийся рыцарь — да начнётся бой подушками!

**Как можно быстрее схватите подушку и бросьте её в соперника с карточкой обороняющегося рыцаря!**

**ОСТОРОЖНО! СТАРАЙТЕСЬ НЕ БРОСАТЬ ПОДУШКУ В ЛИЦО СОПЕРНИКУ!**

➤ Если ни один из ваших соперников не открыл карточку обороняющегося рыцаря, бой подушками отменяется. Не берите подушку.



### Обороняющийся рыцарь

➤ Если вы перевернули карточку обороняющегося рыцаря, а среди карточек ваших соперников есть хотя бы один атакующий рыцарь — защищайтесь!

**Как можно быстрее схватите подушку и выставьте перед собой на вытянутых руках, как щит, чтобы отразить удар!**

**Примечание:** вы можете выполнять действия в любом порядке, но каждая подушка должна быть использована только 1 раз за раунд и для выполнения только 1 действия. Так что если атакующий рыцарь только что метнул в вас одной подушкой, а вторая подушка при этом ещё свободна, вы можете быстро схватить её и использовать как щит.

➤ Если ни один из ваших соперников не открыл карточку атакующего рыцаря, бой подушками отменяется. Не берите подушку, ведь в этом раунде вам ничто не угрожает.



### Спящий дракон

Если вы перевернули карточку спящего дракона, **как можно быстрее схватите подушку и подложите себе под щеку, чтобы показать, как сладко вам на ней спится.**



### Король тишины

Если хотя бы один из игроков перевернул карточку короля тишины, **никто не должен брать подушку и выполнять с ней действия.** Его величество любит тишину, и его указ важнее стремления рыцарей подражаться и спящего дракона — похрапеть с подушкой в обнимку. Будьте бдительны и не сердите короля!



## Внимание!

- В игре с 4–6 участниками каждый игрок может взять только 1 подушку за раунд.
- Чтобы выполнить своё действие, нельзя брать ту подушку, которую в этом раунде уже использовал другой игрок. Хватайте другую подушку, если она ещё свободна!
- Если вы дотронулись до подушки, это уже считается действием — неважно, правильное оно или неправильное. Будьте внимательны, чтобы не совершить ошибку! Иначе в фазу разрешения вы получите штраф.



### 2. Фаза разрешения

Порядок восстановлен! Теперь перепроверьте карточки, которые были открыты в текущем раунде. Убедитесь, что вы правильно выполнили (или не выполнили) действие:

➤ Если вы выполнили верное действие, сбросьте свою карточку персонажа, вернув её в коробку. Чем меньше в вашей стопке карточек персонажей — тем ближе вы к победе!

#### Однако:

- если вы выполнили неправильное действие,
  - выполнили действие неправильно,
  - не успели выполнить действие
  - или дотронулись до подушки по ошибке,
- возьмите свою карточку персонажа и подложите её под низ своей стопки лицом вниз.

#### Пример раунда:

##### Фаза действий

➤ **Аня** хватает одну из подушек и бросает её в **Гену**.

➤ В тот же момент **Гена** хватает вторую свободную подушку и бросает её в **Аню**.

➤ **Боря** и **Вера** не успели схватить подушки и не выполнили никаких действий.

##### Фаза разрешения

➤ **Аня** — атакующий рыцарь — должна была бросить подушку в обороняющегося рыцаря. Бросив подушку в **Гену**, она выполнила правильное действие. Она сбрасывает свою карточку персонажа в коробку.

➤ **Гена** — обороняющийся рыцарь — должен был схватить подушку и использовать её как щит. Но он поторопился и вместо этого бросил подушку в **Аню**. Значит, он выполнил неправильное действие и должен подложить свою карточку обороняющегося рыцаря под низ своей стопки лицом вниз.

➤ **Боря** и **Вера** не выполнили действия, соответствующие их карточкам персонажей, потому что не успели схватить подушки. Они тоже должны подложить свои карточки под низ своих стопок лицом вниз.

