

ВАРИАНТ ИГРЫ № 3 (КОМАНДНЫЙ, ДЛЯ 3-6 ИГРОКОВ)

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Разделитесь на две равные команды (при нечётном количестве игроков в одной из команд будет на одного игрока больше). Каждый игрок берёт себе зеркало.

В остальном подготовка к игре проходит по правилам варианта игры № 2.

ХОД ИГРЫ

Игра проходит по правилам варианта игры № 2 с единственным исключением: игроки складывают все выигранные маленькие карточки в счёт своей команды.

КОНЕЦ ИГРЫ

Побеждает та команда, которая первой наберёт 10 маленьких карточек.

Автор игры: Ксения Кузнецова
Иллюстратор: Наталья Тарасова, Ксения Кузнецова
Редактор: Полина Басалаева
Корректор: Мария Кравченко
Руководитель редакции: Анастасия Дурова
Вёрстка: Анна Медведева
Технолог: Кристина Балакирова

Особая благодарность выражается
Александр Пешкову и Екатерине Плужниковой.



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте www.lifestyleltd.ru/authors

Лицензировано с разрешения Red Cat Games. © 2024 Все права защищены.

Обратите внимание: мелкий шрифт. Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.

5+ 2-6

10 мин.

ПРАВИЛА ИГРЫ

ОТРАЖАЛКИ

В «ОТРАЖАЛКАХ» НА БОЛЬШИХ ЯРКИХ КАРТОЧКАХ ПРЯЧЕТСЯ МАССА ПРЕДМЕТОВ...
ВОТ ТОЛЬКО УЗНАТЬ ИХ ИГРОКАМ НУЖНО ЛИШЬ ПО ПОЛОВИНКАМ!

ВИДИТЕ ЧТО-ТО ЗНАКОМОЕ?



КАЖЕТСЯ, ЗА ВАМИ КТО-ТО НАБЛЮДАЕТ...



КОМПОНЕНТЫ

- ★ 40 больших карточек с изображениями, состоящими из половинок предметов
- ★ 64 маленькие карточки с предметами, которые нужно искать на больших карточках
- ★ 6 зеркальных карточек

ЦЕЛЬ ИГРЫ

С помощью зеркала ищите спрятанные на рисунках предметы, чтобы первым набрать 10 маленьких карточек.

ВАРИАНТ ИГРЫ № 1



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Отдельно перемешайте большие и маленькие карточки и положите обе колоды на стол лицом вниз.

Каждый игрок берёт себе зеркало. Также каждый игрок берёт себе 1 большую карточку из колоды и кладёт её лицом вниз перед собой.

Выложите 12 маленьких карточек из колоды лицом вверх в центр стола.

Затем игроки одновременно переворачивают свои большие карточки и приступают к игре.



ХОД ИГРЫ

Все играют одновременно. Каждый игрок с помощью зеркала ищет на своей большой карточке половинки предметов, изображённых на маленьких карточках в центре стола.

Как только игрок находит предмет, он показывает его другим игрокам с помощью зеркала, затем забирает маленькую карточку себе. На её место игрок кладёт новую маленькую карточку из колоды, и игра продолжается.

✗ Если игрок ошибся, он отдаёт одну из своих маленьких карточек в качестве штрафа — кладёт карточку лицом вниз под колоду маленьких карточек. Если у игрока нет ни одной маленькой карточки, ничего не происходит.

Каждый игрок имеет право один раз за игру сказать «Замена!»: тогда **ВСЕ** игроки убирают свои большие карточки в стопку сброса, берут новые большие карточки из колоды и продолжают игру.

КОНЕЦ ИГРЫ

Как только один из игроков набирает 10 маленьких карточек, игра завершается и этот игрок объявляется победителем.



ВАРИАНТ ИГРЫ № 2



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Отдельно перемешайте большие и маленькие карточки. Колоду больших карточек положите в центр стола лицом вниз.

Вокруг выложите 12 маленьких карточек из колоды лицом вверх. Оставшуюся колоду маленьких карточек положите неподалёку лицом вниз.

Каждый игрок берёт себе зеркало.

Затем игроки переворачивают всю колоду больших карточек лицом вверх и приступают к игре.



ХОД ИГРЫ

Все играют одновременно. Игроки без помощи зеркала ищут на большой карточке в центре стола половинки предметов, изображённых на маленьких карточках вокруг неё.

Как только игрок находит предмет, он показывает его другим игрокам с помощью зеркала, затем забирает маленькую карточку себе, и игра продолжается.

✗ Если игрок ошибся, он отдаёт одну из своих маленьких карточек в качестве штрафа — кладёт карточку лицом вниз под колоду маленьких карточек. Если у игрока нет ни одной маленькой карточки, ничего не происходит.

Когда один из игроков забирает из центра стола очередную маленькую карточку и их там остаётся лишь 9 из 12, он сразу выкладывает из колоды три новые маленькие карточки, а верхнюю большую карточку из колоды убирает в стопку сброса, и игра продолжается.

Примечание: если все игроки согласны, что на большой карточке в центре стола нет предметов, изображённых на открытых маленьких карточках, уберите верхнюю большую карточку из колоды в стопку сброса и продолжите игру.

КОНЕЦ ИГРЫ

Как только один из игроков набирает 10 маленьких карточек, игра завершается и этот игрок объявляется победителем.

