



7+



2–6 игроков



15 мин.

ВОИНЫ ОДИНА

ПРАВИЛА ИГРЫ



Обратите внимание: мелкий шрифт. Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.



HEL
VETIQ



Гари Ким,
Хоуп С. Хван,
Йохан Го



Crocotame

КОМПОНЕНТЫ

- 54 карточки шести цветов номиналом от «1» до «9»



ЦЕЛЬ ИГРЫ

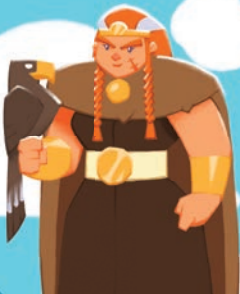
Первым сбросить все карточки из руки и набрать наименьшее число штрафных очков в конце игры.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Тщательно перетасуйте карточки и раздайте каждому игроку по 9 карточек лицом вниз. Это ваша «рука». Вы можете смотреть на карточки в своей руке, но не показывайте их другим игрокам! Оставшиеся карточки отложите в сторону.
2. Случайным образом выберите первого игрока. Далее ход будет передаваться по часовой стрелке.

ВАРИАНТ ИГРЫ ДЛЯ 2 ИГРОКОВ

При игре вдвоём мы рекомендуем отсортировать карточки двух любых цветов и убрать их в коробку, чтобы партии стали более короткими и динамичными!



ХОД ИГРЫ

Игра проходит в несколько партий. Каждая партия состоит из нескольких раундов.

В начале каждого раунда первый игрок выкладывает **ровно 1 карточку** из руки лицом вверх в центр стола.

Затем игроки ходят по очереди и в свой ход могут:

1. Сыграть одну или несколько карточек

ИЛИ

2. Пропустить ход



1. Сыграть одну или несколько карточек

Значение сыгранных вами карточек должно быть **больше** значения карточек в центре стола.

***Например:** если в центре стола лежит карточка номиналом «3», игрок должен сыграть карточку номиналом «4» или больше.*

Вы можете сыграть **столько же** карточек, сколько уже лежит в центре стола, либо **ровно на 1 карточку больше**.

***Например:** если на столе лежат две карточки, игрок может сыграть комбинацию либо из двух, либо из трёх карточек. Нельзя сыграть четыре карточки или только одну.*

Если вы хотите сыграть несколько карточек, все они должны быть либо одного номинала, либо одного цвета.

Выкладывая несколько карточек одного цвета, расположите цифры на них в порядке убывания.

Получившаяся последовательность цифр и есть значение сыгранной комбинации.

Например:

если игрок сыграл карточки номиналом «2» и «8»

одного цвета, значение этой комбинации — «82» (а не «28»). Комбинация из карточек «2», «4» и «9» — также одного цвета — будет иметь значение «942».



Сыграв одну или несколько карточек, возьмите одну карточку из **предыдущей** комбинации в руку. Нельзя выбрать карточку, которую вы только что сыграли.

Поэтому:

- если в центре стола была только одна карточка, вы должны взять её;
- если на столе была комбинация из нескольких карточек, выберите одну, а остальные карточки этой комбинации сбросьте.

2. Пропустить ход

Если вы пропускаете ход, не выкладываете карточки из руки. Ход просто переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

***Примечание:** если вы пропустили ход, вы сможете сыграть карточки как обычно в следующий раз, когда ход дойдёт до вас.*

Если все игроки пропустили ход и комбинация на столе вернулась к игроку, который её сыграл, раунд заканчивается. Все неразыгранные карточки остаются на руках у игроков. Карточки в центре стола сбрасываются. Игрок, последним сыгравший комбинацию карточек, начинает новый раунд, выкладывая одну любую карточку из руки.



КОНЕЦ ПАРТИИ

Партия заканчивается в одном из двух случаев:

1. Если у игрока, начинающего раунд, все карточки в руке одного номинала или цвета, он может сыграть все карточки сразу. На этом партия заканчивается. Если же игрок не может этого сделать, он выкладывает одну карточку, как обычно.
2. Если в свой ход игрок выкладывает одну или несколько последних карточек из руки, то он не берёт карточку из предыдущей комбинации. На этом партия заканчивается.

В конце партии игроки получают по 1 штрафному очку за каждую карточку, оставшуюся у них в руке. Запишите результат на листе бумаги.

Чтобы начать новую партию, соберите все карточки и тщательно перемешайте их вместе с отложен-

ными ранее, а затем снова раздайте каждому игроку по 9 карточек. Первый раунд начинает игрок слева от игрока, начинавшего последний раунд предыдущей партии. Этот игрок выкладывает 1 карточку в центр стола.

КОНЕЦ ИГРЫ

Если это ваша первая игра, мы рекомендуем играть до 15 штрафных очков: как только один из игроков набирает 15 или больше штрафных очков, игра заканчивается.

Победителем объявляется игрок, набравший меньше всех штрафных очков. В случае ничьей игроки делят победу.

После первой игры вы можете сами выбирать, до какого счёта играть.

Для более длинной игры можно играть до 20 штрафных очков.

Для более короткой — до 10.

В экспресс-режиме сыграйте всего одну партию!

Пара слов от издателя

Почему викинги?

Нам хотелось, чтобы у этой довольно абстрактной игры была своя тема. Наш первоначальный прототип также был про викингов, и мы назвали его «Вальхалла». Представьте себе битву викингов: воины, павшие в бою (когда карточки с ними сбрасываются) отправляются в небесный чертог — Вальхаллу. Нам кажется, что эта тема весьма неплохо подходит к механике игры, к тому же это прекрасная возможность обратить внимание на культуру, так непохожую на культуру Швейцарии, откуда родом команда *Helvetiq*. Надеемся, что наше наследие не слишком сильно исказило наши представления о викингах.

Рисунки на карточках были вдохновлены следующими персонажами скандинавской мифологии (в порядке от 1 до 9): лекарь, скальд (бард), шпион, сейдмадр (колдун), вельва (провидица), хирдман (дружинник), берсерк, стиримадр (кормчий) и ярл (вождь).

Редактор проекта и перевод:
Мария Кравченко

Корректор: Маргарита Наташина

Вёрстка: Алёна Наумова

Руководитель редакции: Анастасия Дурова

Технолог: Кристина Балакирова

**Особая благодарность выражается
Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.**



**БОЛЬШЕ ИНТЕРЕСНЫХ
НАСТОЛЬНЫХ ИГР ДЛЯ
ВЗРОСЛЫХ И ДЕТЕЙ НА САЙТЕ
КОМПАНИИ «СТИЛЬ ЖИЗНИ»
WWW.LIFESTYLELTD.RU**



Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте <http://lifestyleltd.ru/authors/>