



ОБ ИГРЕ

Угадай что? – игра на сообразительность и фантазию, в которой вам нужно быстро подобрать подходящую ассоциацию, чтобы другие игроки отгадали ваши карты.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

В свой ход, будучи ведущим, вы выбираете 3 из 9 карт на игровом поле. Вашей задачей будет придумать ассоциацию, подходящую ко всем трём этим картам.

Каждая верная догадка остальных игроков приносит вам победные очки. В конце игры побеждает тот, кто набрал больше всех очков!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Поместите игровое поле в центр стола.



Перемешайте карты и положите их закрытой колодой на игровое поле.

Каждый игрок получает планшет, с помощью которого будет считать свои победные очки (в нижней части планшета) и догадки (в верхней его части).

Начинает игру самый младший участник. Он становится ведущим в первом раунде. Далее ход будет передаваться по часовой стрелке.

ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок открывает 9 верхних карт из колоды и в случайном порядке размещает их на поле картинками вверх.

После этого у ведущего есть ровно одна минута, чтобы придумать ассоциацию, подходящую для выбранных им трёх картинок – одна из них обязательно должна быть из ряда А, другая из ряда В, третья из ряда С.

Сделав свой выбор, игрок отмечает выбранные им картинки на своём планшете (так, чтобы остальные игроки



КОМПОНЕНТЫ

- Правила игры
- 110. карт с картинками
- Игровое поле
- 4 планшета игроков



не видели) и кладёт планшет перед собой лицевой стороной вниз. Затем он объявляет свою ассоциацию.

Например:
«Путешествие!»

ПУТЕШЕСТВИЕ!

В качестве ассоциации может быть использовано что угодно – фраза, имя, иностранное слово, название фильма, персонаж, песня, словосочетание... Но ведущему стоит быть осторожным: если все остальные игроки единогласно решат, что его ассоциация слишком очевидна, ему придётся придумать другую!

Если ведущий не может придумать ассоциацию, он имеет право заменить 3 любые карточки на игровом поле картами из колоды. Но теперь у него будет всего 30 секунд, чтобы придумать ассоциацию.

Как только ведущий произнесёт свою ассоциацию, остальные игроки стараются догадаться, какие картинки с игрового поля он загадал. Когда игрок принимает решение и готов высказать свою догадку, он отмечает свои предположения с помощью колёсиков в верхней части своего планшета (тайно от остальных) и кладёт его перед собой лицом вниз.

Когда все игроки сделали это, все они (включая ведущего) одновременно открывают свои планшеты. Теперь они сравнивают свой ответ с тем, что загадал ведущий. Подсчёт очков происходит следующим образом:

- Ответ считается правильным, если все три ответа игрока совпали с тем, что загадал ведущий.
- Каждый игрок, ответивший правильно, получает 1 победное очко.
- Ведущий получает по одному очку за каждого правильно ответившего игрока.
- Игроки, ответившие неправильно, не получают очков.

Игроки отмечают свои победные очки с помощью колёсика в нижней части своего планшета. Победные очки не нужно прятать от других игроков.

9 карт с игрового поля отправляются в сброс, и игроки готовятся к новому раунду.

Примечания:

- Если игрок не придумал ассоциацию в отведённое ему время, ход передаётся его соседу слева, и тот должен придумать ассоциацию за 30 секунд, используя те же самые карты, находящиеся на игровом поле.
- Если у вас закончились карты, перемешайте стопку сброса и сформируйте новую колоду.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, если к концу круга хотя бы один из игроков набрал 12 очков. Побеждает игрок, набравший больше всех победных очков. В случае ничьей участники с равным числом очков играют дополнительный раунд (ведущим становится игрок, не участвующий в споре за победу).

ВАРИАНТЫ ИГРЫ

В «Угадай что?» можно играть различными способами. Ниже вы найдёте несколько вариантов игры, но мы рекомендуем вам придумать свой способ!

ИГРОВОЕ ШОУ:

Один из игроков становится бессменным ведущим: он никогда не отгадывает и не получает очков, но придумывает ассоциации на протяжении всей игры.

Остальные игроки соревнуются в угадывании картинок на скорость: победное очко получает только тот, кто первым правильно угадает ассоциацию. Побеждает в игре участник, первым набравший 10 очков.

КООПЕРАТИВНАЯ ИГРА (от 2 игроков):

В этом варианте участники играют вместе, а их соперником становится... время!

У игроков есть 5 минут, чтобы найти и отгадать как можно больше ассоциаций.

На поле выкладываются 9 карт, и все участники пытаются как можно скорее придумать ассоциацию на три карты с поля (одна из них должна быть из ряда А, другая из ряда В, третья из ряда С).

Первый игрок, придумавший ассоциацию, объявляет об этом и становится ведущим. Затем он произносит ассоциацию, а остальные игроки вместе должны угадать верный ответ (3 картинки) как единая команда.

Если их ответ верен, они берут себе одну карту с поля в качестве победного очка. Оставшиеся 8 карт отправляются в сброс, на поле выкладываются новые 9 карт, игра продолжается.

Если их ответ неверен, они не получают победных очков, ведущий полностью заменяет один из рядов (А, В, или С) тремя новыми картами из колоды, и игра продолжается.

Через пять минут игра завершается. Игроки подсчитывают очки. Цель команды – набрать больше очков, чем во время предыдущей партии или чем другая команда!

ВАРИАНТ ДЛЯ ОДНОГО:

Игра проходит так же, как корпоративная игра, только игрок «решает головоломку» – он старается найти как можно больше ассоциаций для разных наборов из трёх карт за 5 минут.

ДЛЯ ПРОДВИНУТЫХ ИГРОКОВ:

Игра проходит по базовым правилам за одним исключением: если ВСЕ игроки верно отгадали карты, загаданные ведущим,

то он не получает победных очков.

ДЛЯ ЭКСПЕРТОВ:

Все играют одновременно, соревнуясь, кто быстрее придумает ассоциацию к трём картам на игровом поле.

Первый игрок, придумавший ассоциацию, объявляет об этом и становится ведущим. Затем он называет свою ассоциацию, а остальные игроки стараются как можно быстрее найти ответ.

Игрок, первым ответивший на своём планшете, кладёт свой планшет взакрытую в центр стола. Игрок, ответивший вторым, кладёт свой планшет сверху, третий – на него.

Это соревнование на скорость, так что старайтесь думать быстрее! Чем быстрее вам удастся правильно ответить, тем больше очков вы получите.

Последний правильно ответивший игрок (самый медленный) получает 1 очко, предпоследний – два очка, и так далее. Ведущий получает по одному очку за каждого верно ответившего игрока.

Дополнительно: если ведущий использовал в качестве ассоциации только одно слово, то каждый правильно угадавший игрок и сам ведущий получают ещё по одному очку.

ПРИМЕРЫ АССОЦИАЦИЙ:

